

Hackathon LOGO

ISO ETP LOGO

## **İSO ETP “İstanbul Designathon”**

### **TASARIM HACKATHON**

### **YARIŞMA ŞARTNAMESİ**

#### **İÇİNDEKİLER**

1. Genel Bilgi ve Tanımlar
2. Yarışma Konusu
3. Katılım Süreci - Takımlarda Aranılan Şartlar
4. Yarışma Takvimi ve Süreci
5. Değerlendirme Süreci ve Seçim Kriterleri
6. Ödüller
7. Etik Kurallar
8. Fikri haklar
9. Genel Diğer Maddeler ve Yükümlülükler

## 1. GENEL BİLGİ ve TANIMLAR

1.1. "İSTANBUL DESIGNATHON" , İstanbul Sanayi Odası Endüstriyel Tasarım ve Prototipleme (İSO ETP) Merkezi tarafından düzenlenen bir tasarım geliştirme yarışmasıdır.

1.2. Yarışma süreci 6 Mart 2024 tarihinde kayıtların açılması ile başlayacaktır. Yarışma 18 Mayıs 2024 tarihindeki final sunumlar ve jürinin değerlendirmesi ile sona erecektir. Süreç öncelikle çevrimiçi (online) olarak yürütülecektir. Takımlar yarışmanın son aşamasında fiziksel olarak İSO ETP'de çalışılacaktır.

1.3. Yarışma Adı: "İSTANBUL DESIGNATHON"

1.4. Takım: Yarışmaya katılan ve ortak çözüm sunan, yarışmacılardan oluşan ekip.

1.5. Takım lideri: Yarışmaya katılacak ekiplerin kendi içinden seçecekleri ve kayıt sürecinde ilk adımı atacak kişi. Ekip bilgilendirmelerinde öncelikle koordinasyonu sağlayacak kişi.

## 2. YARIŞMA KONUSU

### 2.1. "Türk Yemek Kültürünün Gelişmesi için Tasarımlar"

"Yemek süreci; hazırlama – pişirme – sunma – tüketim – paketlenme gibi aşamalara sahiptir. Yöresel yemek çeşitleri, yemeği tüketen grup, yemeğin gerçekleştiği mekana göre hazırlık ekipmanları, paketlenme gereksinimleri, yemek sonrası kullanılacak araç ve gereçler özelleşerek farklılaşabiliyor.

Özellikle sağlıklı yaşamın öne çıktığı günümüzde, gıdaların besin değerlerini koruyucu şekilde tüketilmesi de ayrı bir önem arz ediyor. Diğer yandan iş yaşamının dijital teknolojiler, pandemi gibi nedenlerle artık daha farklı mekanlara doğru taşınması beslenme süreçlerinde yeni çözümlerin geliştirilmesini de gerekli kılmaktadır.

Gıdanın hazırlanacağı noktaya gelişi (mutfağa – evlere – ofislere – restoranlara vb.), hazırlık süreci, pişirilmesi, sunumu ve tüketilmesi de dahil olmak üzere tüm adımlarda öncelikli olarak Türk mutfağının özel yemeklerini tüketicinin mekan – zaman – kişisel durumunu da dikkate alarak (özel sağlık gereksinimi vb.) yenilikçi tasarımlar geliştirmek bu yarışmanın odağını oluşturmaktadır.

Yarışmacıların, yukarıda sıralanan ve sıralanmayan süreçler ve adımlara ilişkin geliştirecekleri yeni tasarımların değerlendirme kriterlerinde de yer alan;

- Kullanıcıya sağladığı kolaylık
- Sağlıklı beslenme
- Sürdürülebilir bir çevreye katkı sağlayan Yenilikçi çözümler geliştirmelerini bekliyoruz.

Çözümün hangi odak kitle, hangi durumdaki kullanım için geliştirildiği, ne gibi faydalar sunduğu çözüm sunum dosyası içinde yer almalıdır.

Çözüm geliştirilirken tasarım odaklı düşünme tekniği, gözlem, literatür araştırması, kullanıcılar ile görüşmeler yapılması önerilir.

### 3. KATILIM SÜRECİ – TAKIMLARDA ARANAN ŞARTLAR

#### 3.1. “İstanbul Designathon” Tasarım Hackathon’a Katılım Şartları

- 3.1.1. Geliştiriciler en az 3 en fazla 5 kişilik takımlar halinde “İSTANBUL DESIGNATHON” a katılabilecektir. Tasarım Hackathon’a katılmak isteyen takımlar 6 Mart – 12 Nisan 2024 tarihleri arasında <https://isoetp.com/> web sitesinden erişebilecekleri formu doldurarak kayıtlarını yapabileceklerdir. 12 Nisan 2024 tarihi **23:59**’dan sonra gönderilen başvurular dikkate alınmayacaktır.
- 3.1.2. Bireysel katılım kabul edilmeyecektir. Yarışma sadece takımlara açık olacaktır.
- 3.1.3. Yarışmaya katılımcıların 18 yaş ve üzeri olması gerekmektedir.
- 3.1.4. Her katılımcı, sadece bir takımında yer alabilir.
- 3.1.5. Her takım sadece bir fikir/ çözüm ile yarışmada yer alabilir.
- 3.1.6. Oluşturulacak takımların farklı disiplinlerden olması (mühendislik, endüstriyel tasarım, sosyal bilimler, vb.) beklenmektedir. Ancak her takım içinde bir endüstriyel tasarım profesyonelinin mutlaka olması gerekmektedir.
- 3.1.7. Yarışmaya, İSO ETP’de çalışmayan, İSO ETP çalışanlarının birinci derece akrabası olmayan ve İSO ETP ile doğrudan iş ilişkisi olmayan kişiler başvurabilir.

#### 3.2. Kayıt Süreci

- 3.2.1. “İSTANBUL DESIGNATHON” a başvuran katılımcılar, İSO ETP tarafından belirlenen şartlar ve koşulların tamamına uymayı kabul eder.
- 3.2.2. Katılımcılar başvuru formunda istenen bilgileri eksiksiz ve doğru bir şekilde doldurmakla sorumludur. Yanlış veya eksik bilgi içeren başvurular geçersiz sayılacaktır, başvuru aşamasından sonra yanlış veya yanıltıcı bilgi tespit edilmesi durumunda takım yarışmadan diskalifiye olacaktır. (Başvurular İSO ETP tarafından belirlenen kriterlere göre değerlendirilecektir. Yapılan değerlendirme neticesinde katılımı uygun görülen katılımcılar e-posta ile bilgilendirilecektir.)

- 3.2.3. Takım kayıtları öncelikli olarak takım lideri tarafından “**takım adı – takım lideri adı – takımda yer alacak kişi sayısı – takımı oluşturan kişilerin adı ve soyadı – takım üyelerinin öğrenci/profesyonel ayrımı – öğrenci ise bölümü – mezun ise mezuniyet yılı takım üyelerinin e-posta adresi – proje fikri ve katılım motivasyonu bilgilerini içerecek şekilde <https://isoetp.com/>** web adresinden yapılır. Takım lideri ve üyelerine “**takım kaydınız alındı. Lütfen kişisel kaydınızı tamamlayınız**” mesajı ile e-posta iletilecek ve ilgili kayıt bağlantısından kişisel kayıtlarını tamamlayacaklardır.
- 3.2.4. <https://isoetp.com/> web sitesinde bulunan başvuru formu – kişisel kayıt sayfasında kişisel verilerin korunmasına dair KVKK Aydınlatma ve Rıza Metinleri ve Başvuru Şartnamesi ayrı ayrı okunup kabul edildiğine dair iki onay kutucuğu yer almaktadır. Bu kutucuklar tıklanmadan Takım oluşturma ve Takım başvuru işlemi tamamlanmayacaktır. Başvuranların başvurmakla birlikte <https://isoetp.com/> sitesinde yer alan tüm açıklamaları, başvuru ve katılım koşullarını okumuş onaylamış olacaktır.
- 3.2.5. Katılımcılar sistem üzerinden başvuru yaptıktan sonra kendilerine kayıt olduklarına dair bilgilendirme mesajı gelecektir. Bu gelen mesaj ile aktifleştirdikleri hesapları üzerinden “İstanbul Designathon” sürecine ait tüm bilgilendirmelere <https://isoetp.com/> web sitesinden ulaşabileceklerdir.
- 3.2.6. Takım ve üyelerin kayıtlarının tamamlanması ile sistem tarafından kendilerine bir takım numarası verilecektir.

#### 4. YARIŞMA TAKVİMİ ve SÜRECİ

##### 4.1. Takvim:

4.1.1. “İSTANBUL DESIGNATHON” aşağıdaki aşamaları kapsamaktadır;

- **Başvuru açılışı** : 6 Mart 2024
- **Son Başvuru Tarihi** : 12 Nisan 2024
- **Webinar serisi** : Mart – Nisan 2024
- **Çözüm Önerilerinin Sisteme Yüklenmesi** : 26 Nisan 2024
- **Finalistlerin Açıklanması** : 10 Mayıs 2024
- **Hackathon - final sunumlar ve ödüllendirme** : 25 Mayıs 2024

4.1.2. Kayıt işlemi tamamlayan takımlar 26 Nisan 2024 tarihine kadar geliştirdikleri çözümlere ait çizimleri “takimnumarası”.pdf uzantılı tasarım dosyası (tasarım üç boyutlu olarak incelenebilmesi) ve tanıtıcı sunum dosyası <https://isoetp.com/> adresindeki web sitesinin ilgili sekmesi üzerinden yükleyeceklerdir.

4.1.3. Katılımcıların sağladıkları dosyalar esas alınarak organizasyon komitesi tarafından seçilen finalistler 10 Mayıs 2024 tarihinde ilan edilecek, e-posta ve web

sayfası üzerinden bilgilendirme yapılacaktır. Finale kalmaya hak kazanan takımlar 18 Mayıs 2024 tarihinde İSO ETP, PİK Dökümcüler Sanayi Sitesi Yolu, TEM34, İkitelli, Blok No 27, İç Kapı No:3 Başakşehir İstanbul 34490 adresinde İSTANBUL DESIGNATHON'a fiziksel olarak katılarak tasarladıkları ürüne ait detay çalışmalar yapmak, ilk aşama prototiplerini ("minimum viable product"-MVP) gerçekleştirmek ve sunumlarını final hale getirmek üzere çalışacaklardır.

4.1.5. 18 Mayıs 2024 günü yapılacak final sunum sonrasında jüri değerlendirmesini yapacak ve değerlendirmelerin ardından dereceye girenler ödülleri alacaklardır. 11 Haziran 2024 tarihinde gerçekleştirilecek "Design Summit" etkinliğinde finale kalan ve ödül alan gruplara çözümlerini tanıtmaya imkanı tanınacaktır.

4.1.6. İSO ETP "İstanbul Designathon" programında değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

## 4.2. Problem Tarifi ve Prototipleme Süreci

4.2.1. Katılımı onaylanan kişi ve takımlara konu hakkında daha detaylı bilgilere ulaşabilecekleri kaynaklar, çözüm arayışında bulunabilecekleri bilgi seti paylaşılacaktır.

4.2.2. Yarışma konusu için seçilmiş mentorlar tarafından, farklı alanlarda bilgilendirmelerin olacağı online webinar serisi organize edilecektir.

4.2.3. Katılımcılar çözüm geliştirirken herhangi bir endüstriyel tasarım yazılımı, katı modelleme ve tasarım programını (Solidworks, Catia vb.) kullanabilirler. Program kullanımı ile ilgili lisans gereksinimi sorumluluğu kullanıcılara aittir.

4.2.4. Katılımcılar, açık kaynak 3D model kütüphanelerini kullanabilirler. Projelerinin parçası olarak, açık kaynak lisansları veya benzerleri içerikleri kullanabilirler. Açık kaynak içeriklerinin kullanımı ve açık kaynak lisanslama şartlarına uygunluk konusundaki sorumluluk, yarışmacıların kendilerine aittir.

4.2.5. İSO ETP'de çalışma yapacak ekiplerin, prototiplerini gerçekleştirmek üzere İSO ETP'de bulunan el aletleri ve FDM ile lazer işleme makineleri da (sadece tahta işleme amaçlı) ekiplerin kullanımına açılacaktır. Bu imkanlar dahilinde üretilecek prototipler ile sunumlar gerçekleştirilecektir. Dışarıdan farklı malzeme getirilerek işlenmesi mümkün olmayacaktır.

## 5. DEĞERLENDİRME SÜRECİ ve SEÇİM KRİTERLERİ

5.1. "İstanbul Designathon" Tasarım Hackathon Yarışma katılımcılarından "ön eleme" sürecini geçen takımlar 25 Mayıs 2024 tarihinde İstanbul, İkitelli'deki merkezde bir

araya gelerek çözümlerini final hale getirecek ve prototiplerini gerçekleştireceklerdir. Seçim Yarışma Organizasyon Komitesi tarafından aşağıdaki kriterlere göre yapılacaktır.

5.2. Finale kalan 5 takım hazırladıkları çözümleri içeren sunum ve prototipleri ile birlikte final sunumlarını 25 Mayıs 2024 tarihinde Yarışma Jürisine yapacaklardır. Bu sunumun devamında -aynı gün içinde- dereceye giren takımlar açıklanacaktır. Finale kalan ve ilk 3 dereceye giren takım ve yarışmacılar İSO ETP web sitesi, sosyal medya ve yarışma web sitesinden de duyurulacaktır.

5.3. Finalde jüri, takımları aşağıdaki kriterlere göre değerlendirecektir.

- Tasarımın Kattığı Değer (yaygın etki)
  - *Sürdürülebilirlik*
  - *Kullanıcıya katkısı*
  - *Kullanıcıda yarattığı etki*
- Uygulanabilirlik
  - *Kullanıma uygunluk*
  - *Üretilebilirlik*
  - *Ticarileştirme potansiyeli*
- Yenilik Derecesi
  - *Yaratıcılık*
  - *Değer önerisi*
  - *Çözümün probleme uygunluğu*

5.4. Jüri tarafından belirlenen en iyi 3 takıma ödülleri verilecektir. Katılımcılar, jürinin oluşumuna, karar sürecine veya jüri tarafından alınan karara itiraz etmeyeceklerini açıkça kabul ederler.

5.5. Kazanan Ekipler'i seçmek için Jüri şartlarını belirlemekte serbesttir. (Özellikle nisap, oybirliği, genel oy çokluğu veya kalifiye oy çokluğu vb.)

## 6. ÖDÜLLER

- İlk üçe giren ekiplerin tasarım tescil başvurularının (bir alanda ve Türkiye başvuruları) gerçekleştirilmesi.
- "İstanbul Designathon" yarışmasında tüm finale kalanlar 2024 yılında İSO ETP tarafından organize edilecek olan "Girişimcilik" programına katılma hakkı kazanır.
- "İstanbul Designathon" Tasarım Hackathon yarışmasında ilk 3 dereceye giren takımların üyeleri ücretsiz olarak 2025 yılı boyunca İSO ETP "Matchmaking" hizmetinden faydalanma imkanı elde eder.

- “İstanbul Designathon” yarışmasında ilk 3 dereceye giren takımlara, 2024 yılı içinde kullanılmak üzere İSO ETP UX Lab ve Prototip Laboratuvarlarından (%50) indirimli faydalanma hakkı verilir.
- “İstanbul Designathon” yarışmasında ilk 3 dereceye giren takımlara;
  - 2024-2025 yılında faydalanmak üzere (toplam) 4 saat ücretsiz Fikri Haklar danışmanlığı verilir.
  - İSO ETP'nin organize ettiği ücretli eğitimlerden 2024 – 2025 yılı içinde (toplam) 4 eğitime katılma hakkı verilir.

## 7. ETİK KURALLAR

7.1. Yarışma süreci boyunca (rapor aşamaları, değerlendirme süreci vb.) toplum ahlakına aykırı bir durum, fiil, söz vb. davranış sergilendiği tespit edildiği anda bu fiili icra eden kişi/kişiler hakkında hukuksal sürecin ivedilikle başlatılması ve de ekibinin en az 2 yıl İSO ETP tarafından düzenlenen her türlü organizasyon ve etkinliğe katılımından men edilecektir.

Yapılacak tüm iletişimde kullanılan dilde dikkat edilmesi gereken hususlar şu şekildedir;

- Kaba ve nezaketsiz söz ve davranışlardan kaçınılmalıdır,
- Hakaret, tehdit ve kötü sözlerden kaçınılmalıdır,
- E-mail, facebook, skype, messenger, whatsapp, X vb. gibi sosyal medya araçlarıyla doğrudan hedef alınarak hakaret edilmesinden kaçınılmalıdır,

7.2. Etkinlik alanında diğer takımların işleyiş ve motivasyonlarını etkileyecek durum, fiil, söz vb. davranış sergilenmemesi gerekmektedir.

7.3. Etkinlik süresince ve alanında dil, din, felsefi inanç, siyasi düşünce, ırk, yaş ve cinsiyet ayrımı yapmadan, fırsat eşitliğini engelleyici davranış ve uygulamalara meydan vermeden tarafsızlık içerisinde hizmet gereklerine uygun davranmasına dikkat edilmesi gerekmektedir.

7.4. İSO ETP tarafından sağlanan kaynakların amaçları ve hizmet gerekleri dışında kullanılmamaya ve kullandırmamaya, bu mal ve kaynakları israf etmemeye dikkat edilmesi gerekmektedir.

## 8. FİKRİ HAKLAR

### Katılımcıların Fikri Mülkiyet Sahipliği:

Mülkiyetin Korunması: İSTANBUL DESIGNATHON yarışması süresince katılımcı yarışmacı takımların oluşturduğu **her türlü ürünün fikri sınai mülkiyet hakkı yarışmacılara aittir.** Bu, hackathon sırasında oluşturulan tüm eskizleri, çizimleri, modelleri, prototipleri ve dijital dosyaları içerir ancak bunlarla sınırlı değildir. İSO ETP bu

tasarımları ve çözümleri kendi organizasyonlarında (sözelimi İstanbul Tasarım Toplantısı, sosyal medya, basılı ve görsel yayınlarda) sergileme ve yayımlama hakkına sahiptir.

### **Veri Gizliliği**

İSO ETP başvuru sürecinde katılımcılardan bir takım kişisel veriler alınacaktır. Her bir katılımcı, Tasarım Hackathon'a başvurmak için başvuru formunda istenen kişisel verileri sağlamayı açıkça kabul eder ve onaylar. Katılımcının kişisel verilerini paylaşmak istememesi durumunda, başvurusu tamamlanmayacaktır.

İSO ETP katılımcıların başvuru formunda iletildiği bilgileri değerlendirme sürecinde belirlediği farklı firmalar ve kurumlar ile paylaşma hakkına sahiptir.

Her bir katılımcı, herhangi bir tazminat ödemesi söz konusu olmaksızın, İSO ETP'ye proje bilgilerini reklam, sunum ve basın toplantısı gibi iletişim konularında referans verilerek kullanılabilmesi için yetki verir.

Her bir Katılımcı, İSO ETP'nin İSTANBUL DESIGNATHON esnasında görüntüsünü (film veya dijital) almasına ve/veya ses kaydı veya video çekimi yapmasına ve bugüne kadar bilinen veya bilinmeyen her türlü ortamda, her türlü formatta ve her türlü yöntemle bu görüntüleri kopyalamasına, çoğaltmasına ve dağıtmasına müsaade eder ve yetki verir.

Katılımcılar "İSTANBUL DESIGNATHON" sürecinde İSO ETP ve organizasyonda yer alan diğer firmalar tarafından sağlanan servis ve verileri 3. şahıslarla paylaşmamayı ve İSTANBUL DESIGNATHON" kapsamı dışında kullanmamayı taahhüt eder.

### **Fikri Mülkiyet Hakları**

İSTANBUL DESIGNATHON" esnasında katılımcılara sponsor şirketler ve/veya İSO ETP tarafından sunulan tüm veriler bu şirketlerin münhasır mülküdür. Her türlü veri, fikri mülkiyet hakkına tabi olabilir. Katılımcılar, verileri, fikri mülkiyet haklarına göre ve uygun olarak kullanmaları konusunda zorunlu tutulurlar.

Her bir katılımcı, İSTANBUL DESIGNATHON" esnasında takım tarafından geliştirilen projenin orijinal olduğunu ve ekibin bizzat kendi yaratıcılığıyla oluşturulduğunu; projenin daha önceden herhangi bir üçüncü şahsa satılmadığını ve projenin herhangi bir üçüncü şahsın fikri mülkiyet hakkını ihlal etmediğini açıkça teyit eder.

Her bir katılımcı, İSO ETP ve ortaklarını, bu konuda üçüncü şahıslar tarafından ileri sürülebilecek her türlü yükümlülük, zarar veya açılacak davalara karşı tamamen ve herhangi bir kısıtlama olmaksızın tazmin ve telafi etmeyi taahhüt eder. Katılımcılar, İSTANBUL DESIGNATHON" Tasarım Hackathon esnasında paylaştıkları tüm bilgilerin kamunun bilgisi dâhilinde olduğunu ve gizliliğe tabi olmadığını kabul eder.



## Sorumluluklar ve Sınırlamalar:

- Başkalarının Fikri Mülkiyet Haklarına Saygı Göstermek:** Katılımcılar, tasarımlarının başkalarının fikri mülkiyet haklarını ihlal etmediğinden emin olmalıdır. Bu, telif hakkıyla korunan materyallerin, ticari markaların veya diğer özel içeriğin izinsiz kullanımının önlenmesini de içerir.
- Önceden Mevcut Fikri Mülkiyetin Açıklanması:** Bir tasarımın katılımcılara veya üçüncü taraflara ait önceden mevcut fikri mülkiyeti içermesi halinde, katılımcılar bu bilgilerin İSO ETP'ye açıklanmasından ve uygun izinlerin alınmasından sorumludur.
- Özgünlük:** Katılımcıların özgün tasarımlar yaratmaları teşvik edilir. Herhangi bir türde intihal veya fikri mülkiyetin kötüye kullanılması İstanbul Designathon'dan diskalifiye edilmeye yol açacaktır.

## 9. GENEL DİĞER MADDELER ve YÜKÜMLÜLÜKLER

- İSTANBUL DESIGNATHON" süresince katılımcılar genel ahlak kurallarına ve ilkelere uygun davranmayı, diğer takımları engelleyecek ve rahatsız edecek davranışların yasak olduğunu açıkça kabul eder.
- İSO ETP, bu ilkelere uymayan takımları veya katılımcıları diskalifiye etme hakkını saklı tutar. Her bir katılımcı, riski kendisine ait olmak suretiyle İSTANBUL DESIGNATHON"da yer alır.
- Hackathon süresince alanda katılımcıların başına gelebilecek kazalardan İSO ETP sorumlu değildir. Bu konuda katılımcılar gerekli güvenlik tedbirlerini almayı ve ikazlara uymayı taahhüt eder.
- Katılımcıların İSO ETP'nin iş güvenliği amaçlı bilgilendirmelerini dinlemek ve dikkate almaları gerekir.
- İSO ETP mücbir sebebin ortaya çıkması halinde, etkinliği değiştirme, kısıtlama veya iptal etme hakkına sahiptir.
- İSO ETP etkinliğin süresini uzatma/kısaltma ve belirlenen tarihi erteleme hakkını saklı tutar. İSO ETP İSTANBUL DESIGNATHON"un teknik veya idari işleyişini etkileyebilecek bir problemin ortaya çıkması durumunda İSTANBUL DESIGNATHON"u durdurma ve iptal etme hakkını saklı tutar.
- İSO ETP etkinlik esnasında herhangi bir sebeple ortaya çıkabilecek teknik güçlüklerle maruz kalılabileceği konusunda katılımcıları bilgilendirmektedir. Bu sebeple yaşanan aksaklıklardan İSO ETP sorumlu değildir.
- Her bir yarışmacı yarışırken gerekli emniyet tedbirlerini almak ve çevresine karşı kendisinden beklenen özeni göstermekle yükümlüdür.
- İSO ETP ve organizasyon komitesi, yarışmalara başvuru sürecinin ardından gerçekleştirilecek değerlendirmeler sonucunda, yarışmalara katılmak için gerekli teknik bilgi ve becerilere sahip yeterli başvuru olmaması durumunda yarışmaları iptal etme hakkını saklı tutar.
- Yarışma ile ilgili olarak yarışmacı, İSO ETP tarafından yarışma öncesi veya sonrası yapılacak her türlü yazılı veya görsel tanıtım, yayın, sosyal medya ve internet yayınlarını kabul ve taahhüt eder.
- Yarışmacı, herhangi bir ürünün fikri sınai mülkiyet haklarını ihlal etmesi sebebiyle İSO ETP'nin zarara uğraması durumunda söz konusu zararlar

- ilgili takımdan karşılanacaktır.
- Yarışmaya katılma hakkı kazanan tüm finalist takımlara Katılım sertifikası verilecektir.
  - İSO ETP, yarışmacıların teslim etmiş olduğu herhangi bir üründen veya yarışmacıdan kaynaklanan herhangi bir yaralanma veya hasardan hiçbir şekilde sorumlu değildir. Yarışmacıların 3. kişilere verdiği zararlardan İSO ETP ve organizasyon yetkilileri sorumlu değildir.

**İSO ETP işbu şartnamede her türlü değişiklik yapma hakkını saklı tutar.**

İşbu Katılım Şartnamesi 9 madde ve 10 sayfadan oluşmaktadır. Başvuran tarafından <https://isoetp.com/> sitesinden başvuru yapılırken onaylanan Başvuru Şartnamesi, Başvuru Aşaması KVKK Aydınlatma ve Rıza Metinleri, bu Web Sitesinde bulunan tüm açıklamalar, başvuru ve katılım koşulları ile birlikte bir bütündür.

Commented [M11]: Kalmasını tavsiye ederim.

Commented [İİM2R1]: ok